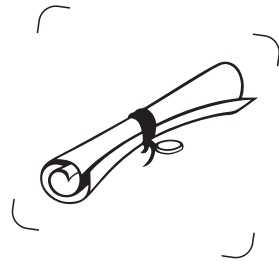


# op ZOEK naar het verloren PERKAMENT

Wij weten waar je  
het perkament kan vinden.  
We zullen je helpen!



## DOE JE MEE?

### Dit heb je nodig:

- \* Dit blad (info+speurplan).
- \* Iets om te schrijven.
- \* Een smartphone of tablet.

### Hier moet je zijn:

- \* Gruuthusemuseum  
Dijver 17C  
8000 Brugge

## VOORBEREIDING



1. **DOWNLOAD** de **ErfgoedApp** op je toestel via de App Store of Google Play Store.



2. **ZET** de tour **Op zoek naar het verloren perkament** op je toestel. Dat kan op twee manieren:

\* **OPEN**  in de app.  
Scan deze QR-code en tik op download.

OF

\* **OPEN**  in de app.  
Zoek de tour in de lijst en tik op download.







download gelukt!



scanner

keypad / toetsenbord


3. **TEST** deze knopjes:

- \* Kies  in de app en tik  + 
- \* Kies  in de app en scan het perkament op dit blad.

4. **KLAAR** om te starten.  
Kijk verder op het speurplan.

op **ZOEK** naar  
het verloren  
**PERKAMENT**

→ **START** in  
ZAAL 1

Kies  in de app en tik **1** + **OK**  
Kijk verder op je scherm.  
Daarna volgt 2. Ga zo verder tot en met 12.



ZAAL 7

O	X	C	D
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

4 → 5


ZAAL 1

1 → 2 → 3

L	V	M	A	N							
G	R	U	L	L	T	H	U	M	S	E	L

ZAAL 9

6



1 1

7

2 9 9 4

Tip Tap Top, de geheime code staat op z'n kop ...

<input type="text"/>	<input type="text"/>	L	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	N	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	i	<input type="text"/>
5	9			7	9			9			9

11 ← 10

ZAAL 15

12

**C O D E**  
    ?

ZAAL 13

9 ← 8

