

VOLKSSPELEN IN HET BRUGSE VOLKSKUNDEMUSEUM

1/ Ringwerpen

Wat heb je nodig?

Een ringwerpbord met 10 haakjes + 8 ringen.

Hoeveel spelers?

Minimum 2 spelers.

Spelregels?

Ga op 1,5 meter vanaf het spel staan en werp de 8 ringen (eerste beurt) om de stokjes van het spel. Met de ringen die niet blijven hangen mag nog een tweede poging (tweede beurt) en eventueel een derde poging (derde beurt) gewaagd worden.



De punten?

Na de drie beurten wordt het aantal punten bij elkaar opgeteld, waarna de volgende speler zijn poging(en) kan wagen. De onderste vier haakjes zijn 1 punt waard, de drie erboven zijn er 3 waard, de twee haakjes op het derde niveau zijn 5 punten waard en ten slotte kun je 9 punten winnen wanneer je een ring rond het bovenste haakje kan krijgen. De speler met het hoogste aantal punten is de winnaar.

2/ De sjoelbak

Wat heb je nodig?

Een sjoelbak + 30 schijven

Hoeveel spelers?

Minimum 2 spelers. Elke speler heeft 3 beurten.



Spelregels?

Elke speler probeert na elkaar 30 schijven in de vakken te laten glijden (eerste beurt). De schijven die niet volledig in de vakken zijn gegaan mogen met een tweede beurt nogmaals geschoven worden (tweede beurt) en vervolgens in een derde beurt de resterende schijven (derde beurt).

Pas na elke beurt mogen de schijven die in eenzelfde vakje liggen gestapeld worden.

Daarna mag men in zijn volgende beurt de overige schijven opnieuw schuiven. Een schijf die uit de sjoelbak vliegt, of terugkeert tot voorbij het stopplankje, mag niet meer opnieuw worden gebruikt!

De punten?

Het is de bedoeling om in elk vak minstens 1 schijf te schuiven. Dit brengt immers de meeste punten op. Als men in elk vak 1 schijf heeft, scoort u 20 punten, in elk vak 2 schijven 40 punten enz.

De schijven die extra in elk vak liggen tellen voor het aantal punten dat op dat bepaald vlak staan. De winnaar is degene die aan het eind het meest punten heeft gescoord.

3/ Pudebak

Wat heb je nodig?

Een pudebak + 6 metalen schijven

Hoeveel spelers?

Minimum twee spelers

Spelregels?

Bij deze - van oorsprong Spaanse - pudebak worden de schijven naar 9 openingen gemikt: in de mond van de kikker, in het rad of onder de twee bruggetjes. De afstand om te gooien is minimaal 2.50 m.

De punten?

Naargelang de opening waarin een schijf verdwijnt scoor je meer of minder punten. Het meeste punten behaal je door de schijf in de kikkermuil te gooien. Open de schuif en ontdek uw score door de verkregen punten op te stellen.



4/ De toptafel

Wat heb je nodig?

13 kegeltjes + een tol + het stokje met touwtje.

Hoeveel spelers?

Minimum twee spelers

Spelregels?

Bij de toptafel is het de bedoeling om met de draaiende tol zoveel mogelijk kegeltjes om te werpen. Je windt daarvoor het touw zo strak mogelijk van beneden naar boven om de tol.

De windingen moeten mooi naast elkaar en niet op elkaar liggen. Daarna plaats je de tol aan de binnenkant van de voorzijde van de toptafel, en steek je het stokje door het gaatje via de binnenkant. Door een korte maar krachtige ruk aan het touw te geven, en tegelijkertijd de tol los te laten, gaat deze met draaiende bewegingen over de toptafel tolleren en kan hij de kegeltjes doen vallen.

De punten?

De som van de puntenwaarde van de omgetolde kegeltjes geeft het puntentotaal. De middelste kegel levert 100 punten op, de 4 hoekkegels elk 50 punten, en de acht overige kegels leveren elk 10 punten op. De maximumscore bedraagt dus 380 punten.

